

# WARHAMMER® FANTASY ROLE-PLAY

Name <i>E/mea Hebamme</i>	Species <i>Humaine</i>	Class <i>Létrée</i>
Career <i>Prêtresse</i>	Career Level <i>1</i>	
Career Path <i>Initiée</i>	Status <i>Bronze - 2</i>	
Age <i>16</i>	Height <i>1m 65</i>	Hair <i>Brun foncé</i>
		Eyes <i>Gris pâle</i>

	CHARACTERISTICS										
	WS	BS	S	T	I	Ag	Dex	Int	WP	Fel	
Initial	31	29	27	33	30	32	32	32	35	42	
Advances						3			5		
Current						35			40		

FATE	
Fate	3
Fortune	3

RESILIENCE		
Resilience	Resolve	Motivation
3	3	<i>Apaiser</i>

EXPERIENCE		
Current	Spent	Total
20	75	95

MOVEMENT			
Movement	Walk	Run	
4	8	16	

BASIC SKILLS				
Name	Characteristic	Adv	Skill	
Art	Dex			
Athletics	Ag	32	5	37
Bribery	Fel			
Charm	Fel	42	5	47
Charm Animal	WP			
Climb	S			
Cool	WP	40	5	45
Consume Alcohol	T			
Dodge	Ag			
Drive	Ag			
Endurance	T	33	5	38
Entertain	Fel			
Gamble	Int			

BASIC SKILLS				
Name	Characteristic	Adv	Skill	
Gossip	Fel			
Haggle	Fel			
Intimidate	S			
Intuition	I	30	5	35
Leadership	Fel	42	5	47
Melee (Basic)	WS	31	3	34
Melee	WS			
Navigation	I			
Outdoor Survival	Int			
Perception	I	30	5	35
Ride	Ag			
Row	S			
Stealth	Ag			

GROUPED & ADVANCED SKILLS				
Name	Characteristic	Adv	Skill	
<i>Évaluation</i>	Int	32	5	37
<i>L. Bretonnien</i>	Int	32	3	35
	Soc	42	10	52
<i>Prière</i>	Soc	32	5	37
<i>S. Théologie</i>	Int			
<i>Recherche</i>	Int	32	5	37

TALENTS		
Talent Name	Times taken	Description
<i>Affable</i>	1	+5 <i>Sociabilité</i>
<i>Destinée</i>	1	<i>La violence engendre la violence, mais la paix engendre la mort</i>
<i>Tireuse de précision</i>	1	+5 <i>CT</i>
<i>Très résistante</i>	1	+5 <i>E</i>
<i>Ambidextre</i>	1	-10 <i>main non-directrice</i>
<i>Sixième sens</i>	1	<i>(Vobist the faint)</i>
<i>Bénie de Rhya</i>	1	—

AMBITIONS	
Short-term	<i>Obtenir des fonds pour ma communauté</i> 10 co
Long-term	<i>Fonder une famille</i>

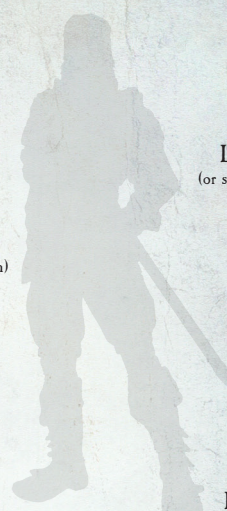
PARTY	
Party Name	_____
Short-term	_____
Long-term	_____
Members	_____



### ARMOUR

Name	Locations	Enc	AP	Qualities

### ARMOUR POINTS



01-09  
  
Head

25-44  
  
Right arm  
(or primary arm)

90-00  
  
Right leg

10-24  
  
Left arm  
(or secondary arm)

45-79  
  
Body

80-89  
  
Left leg

Shield

### TRAPPINGS

Name	Enc
Symbole religieux	1
Robes	1
Vêtements	1
Dague	1
Bourse - 1	1
Besace - 2	2
└ Nécessaire d'écriture	
└ 10 parchemin	

### PSYCHOLOGY


### CORRUPTION & MUTATION


### WEALTH

D	18
SS	
GC	

### ENCUMBRANCE

Weapons	
Armour	
Trappings	
Max Enc.	5 (+3)
Total	3

### WOUNDS

SB	2
TB×2	6
WPB	4
Hardy	
Wounds	12

### WEAPONS

Name	Group	Enc	Range/Reach	Damage	Qualities
Dague	Base	1	Très courte	BF +2	

### SPELLS AND PRAYERS

Name	CN	Range	Target	Duration	Effect
Breath	1	6y	1	6r	Pas besoin de respirer
Conscience	1	6y	1	6r	Provoque la honte
Grace	1	6y	1	6r	+10 d'agilité
Healing	1	6y	1		+1 blessure
Protection	1	6y	1	6r	Provoque la honte (attaque)
Recuperation	1	6y	1		Guérit maladie

Sin